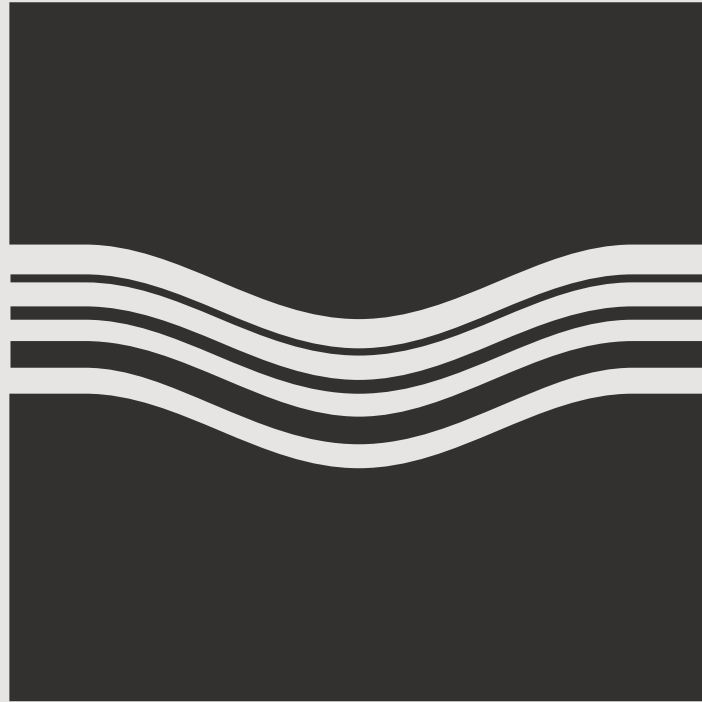


desall



UNITEAM INJECTION DESIGN AWARD 2012

Injection Design Award 2012

Desall.com in collaborazione con Uniteam presentano “Injection Design Award 2012”, contest di design del prodotto.

Uniteam è un’azienda italiana leader nella progettazione e realizzazione di tecnologie avanzate nel settore dello stampaggio ad iniezione per materie plastiche.

La forte propensione all’innovazione ed alla fornitura di servizi chiavi in mano, la specializzazione in prodotti complessi altamente tecnologici ed in particolar modo nei prodotti bi-materia, hanno consentito a Uniteam di sviluppare e proporre nel tempo tecnologie sempre innovative e all’avanguardia.

Tema e oggetto del contest

“Injection Design Award 2012”, ha l’obiettivo di individuare progetti inediti e innovativi che utilizzino come tecnologia di produzione lo stampaggio ad iniezione e nello specifico la tecnologia brevettata da Uniteam denominata One Shot.

Questa tecnologia permette di ottenere oggetti composti da più materiali, come ad esempio, plastica, gomma e tessuto, in un unico processo di stampaggio.

I partecipanti al contest sono chiamati ad interpretare e utilizzare questa tecnologia per ideare nuove tipologie di prodotti legate al mondo degli accessori e nello specifico **accessori per ufficio**.

Vincoli progettuali

Saranno presi in maggiore considerazione i progetti che rispetteranno i seguenti vincoli progettuali obbligatori:

Tecnologia di produzione, stampaggio ad iniezione One Shot

Ingombro massimo dei particolari stampati, 30cm x 30cm x 30cm

Suggerimenti progettuali:

N.B. In caso di proposte come set di accessori l’ingombro massimo complessivo dovrà essere di 30cm x 30cm x 30cm

N.B. In caso di proposte come oggetti modulari, l’ingombro massimo complessivo del modulo dovrà essere 30cm x 30cm x 30cm

Fare particolare attenzione alla fattibilità dello stampo cercando di ridurre al minimo il numero dei sottosquadri.

Partecipazione

La partecipazione è gratuita, è aperta ai creativi di ogni nazionalità ed età.

I partecipanti sono liberi di presentare una o più proposte, saranno accettati solo le proposte pubblicate in www.desall.com tramite la pagina di upload dedicata al contest “Injection Design Award 2012”.

Tipologia contest e svolgimento

“Injection Design Award 2012” è un contest di design industriale che utilizza un particolare svolgimento messo a punto da www.desall.com, denominato contest Co-Creation.

Co-Creation suddivide lo sviluppo del prodotto in più fasi sequenziali:

- Fase 1. **New Idea** : upload dei concept di prodotto che rispondono al brief del contest, i concept potranno essere rappresentati con, ad esempio, disegni, illustrazioni, render, ecc...
- Fase 2. **Community vote** : in questa fase la community di Desall ha la possibilità di votare il concept che preferisce aiutando Uniteam nella scelta del vincitore della fase New Idea
- Fase 3. **Client vote** : in questa fase Uniteam sceglie il vincitore della fase New Idea
- Fase 4. **Product Design** : i partecipanti dovranno inviare la loro interpretazione del concept vincitore della fase New Idea con un livello di dettaglio e ingegnerizzazione avanzato, rappresentati con, ad esempio, render, foto di modelli, disegni tecnici, file 3D, ecc...
- Fase 5. **Community vote** : in questa fase la community di Desall ha la possibilità di votare il progetto che preferisce aiutando Uniteam nella scelta del vincitore della fase Product Design
- Fase 6. **Client vote** : in questa fase Uniteam sceglie il vincitore della fase Product Design
- Fase 7. **Naming** : i partecipanti dovranno inviare la loro proposta per il nome del progetto vincitore della fase Product Design accompagnato da un motto o payoff
- Fase 8. **Community vote** : in questa fase la community di Desall ha la possibilità di votare il nome che preferisce aiutando Uniteam nella scelta del vincitore della fase Naming
- Fase 9. **Client vote** : in questa fase Uniteam sceglie il vincitore della fase Naming
- Fase 10. **Packaging** : i partecipanti dovranno inviare la loro proposta di packaging, completo di grafiche, per il progetto vincitore della fase Product Design inserendo il nome e il payoff vincitore della fase Naming, il tutto con un livello di dettaglio e ingegnerizzazione avanzato, rappresentati con, ad esempio, render, foto di modelli, disegni tecnici, file 3D, ecc...
- Fase 11. **Community vote** : in questa fase la community di Desall ha la possibilità di votare il packaging che preferisce aiutando Uniteam nella scelta del vincitore della fase Packaging
- Fase 12. **Client vote** : in questa fase Uniteam sceglie il vincitore della fase Packaging

Chiusura contest

Con la scelta del vincitore della fase packaging, il contest è da considerarsi concluso, successivamente alla pubblicazione dei vincitori, saranno erogati i premi messi in palio da Uniteam.

Premi

Il concorso, in base al DPR del 26 ottobre 2001 n. 430, è indetto esclusivamente per la presentazione di progetti industriali e non viene considerato come manifestazione a premi.

Il monte premi totale per il contest "Injection Design Award 2012" è di **4000,00 Euro** così suddivisi:

- **1250,00 Euro** al vincitore della fase New Idea
- **1250,00 Euro** al vincitore della fase Product Design
- **500,00 Euro** al vincitore della fase Naming
- **1000,00 Euro** al vincitore della fase Packaging

I vincitori saranno eletti con insindacabile giudizio da parte di Uniteam, valutando originalità, innovazione progettuale e fattibilità.

Dimensioni e supporti

I dettagli per quanto riguarda i supporti e la tipologia di materiale da caricare su www.desall.com, relativa al contest, saranno descritti e dettagliati nella sezione dedicata al brief all'interno della pagina del contest "Injection Design Award 2012".

Copyright

Qualsiasi diritto morale e di paternità del progetto inviato rimane di proprietà del designers, tuttavia

con l'upload il designers si impegna, verso Uniteam, a riconoscere il diritto di prelazione per uso esclusivo del progetto per un periodo pari a 12 mesi dalla data di conclusione del contest.

Al termine dei 12 mesi dalla data di conclusione del contest tutti i diritti torneranno in capo al designer.

Il designer con l'upload acconsente all'utilizzo alla modifica e alla diffusione dei materiali inviati (si intendendo i materiali di rappresentazione del progetto e non il progetto in se), senza limite di tempo e senza nessun tipo di impegno da parte di Desall e di Uniteam.

Nel caso in cui Uniteam eserciti l'opzione sul diritto di esclusiva per la produzione entro i 12 mesi dalla fine del contest o nel caso dovessero nascere eventuali collaborazioni, queste saranno regolamentate in seguito tra le parti.